



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE “D.D.2 - BOSCO”
DIREZIONE E AMMINISTRAZIONE: Piazza della Repubblica -81025 Marcianise (CE)- TEL/FAX: 0823.826345
CODICE MECCANOGRAFICO: CEIC8AR004 **CODICE FISCALE:** 93085980618
PLESSO SCUOLA SECONDARIA I GRADO: “S.G. BOSCO” tel. 0823.635253
PLESSI SCUOLA PRIMARIA: “G. PASCOLI” tel. 0823.826345 – “PIZZETTI” tel. 0823.838299
PLESSI SCUOLA DELL’INFANZIA: “VIA VENETO” tel. 0823.635282- “PIZZETTI” tel. 0823.838299
E-MAIL: ceic8ar004@istruzione.it **PEC:** ceic8ar004@pec.istruzione.it
WEB: www.istitutocomprensivodd2bosco.gov.it



Prot. n. 3493/V.3

Marcianise, 06/11/2020

Ai Sigg. DOCENTI
Agli FAMIGLIE degli alunni
della Scuola Primaria Plessi Pascoli e Pizzetti
p.c. Alla DSGA e al Personale ATA
dell’I.C. “DD2-BOSCO”
Al Sito web della scuola

OGGETTO: Organizzazione della finale dei “Campionati junior” dei Giochi Matematici 2020

Si informano le SS.LL che la gara finale dei Campionati Junior dei Giochi Matematici 2020, promossi dall’Università Bocconi di Milano, si terrà il giorno **lunedì 9 novembre**.

Considerata l'attuale situazione di emergenza sanitaria sul territorio nazionale, la finale *si svolgerà online, in modalità di videoconferenza*, con video e audio attivi, *attraverso un link di collegamento alla gara che sarà inviato ai finalisti per partecipare alla prova*. Si rende indispensabile l’utilizzo di un dispositivo digitale con connessione internet (computer, tablet o cellulare).

La prova avrà inizio alle ore 15:30 e durerà 60 minuti. I quesiti saranno strutturati in un’unica pagina; i partecipanti, al termine del lavoro svolto, dovranno semplicemente cliccare su "invia" ed attendere che compaia la conferma dell’invio effettuato (una pagina con una spunta in verde).

Si precisa che, per passare da una risposta alla successiva, **NON si deve** cliccare sul tasto invio della tastiera poiché si corre il rischio di inviare la prova anzitempo, incompleta.

È importante ricordare che:

- i finalisti devono svolgere soltanto i quesiti della propria categoria CE5 (l’eventuale risoluzione di quesiti di altre categorie non dà diritto a punteggio);
- hanno a disposizione un’ora (60 minuti) di tempo;
- non è necessario usare la calcolatrice ma non c’è alcuna obiezione ad usarla; c’è bisogno di carta su cui fare i conti, le prove e i disegni;
- possono risultare utili anche qualche matita colorata, un righello, una squadra e un paio di forbici.

Di seguito, i criteri che verranno utilizzati per stilare la classifica:

- numero di quesiti risolti correttamente;
- a parità di quesiti risolti correttamente: punteggio ottenuto (ogni quesito correttamente risolto dà diritto a un n° di punti corrispondente al suo numero d’ordine. Ad esempio, gioco n°5 =5 punti);
- a parità di quesiti risolti correttamente e di punteggio ottenuto: tempo impiegato;
- a parità di tutti i precedenti criteri: età (si classifica prima il concorrente più giovane).

Si classifica, quindi, prima il concorrente che ha risolto correttamente il maggior numero di quesiti e non necessariamente chi ha ottenuto più punti. Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date. Durante la gara, i partecipanti non possono allontanarsi dal monitor.

Distinti saluti.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Michelina AMBROSIO
(Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell’art. 3, co. 2, DL.vo39/1993)