



# ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "D.D.2 - BOSCO"

DIREZIONE E AMMINISTRAZIONE:

Piazza della Repubblica -81025 Marcianise (CE) - TEL/FAX: 0823.826345  
CODICE MECCANOGRAFICO: CEIC8AR004 CODICE FISCALE: 93085980618



Prot. n. 5883/IV-5

Marcianise, 12/10/2021

Ai Sigg. DOCENTI, agli Alunni e alle Famiglie  
della scuola secondaria BOSCO  
dell'I.C. "DD2-BOSCO  
All'ALBO e al SITO WEB della scuola

## OGGETTO: Modalità di svolgimento "Giochi d'Autunno 2021"

Con la presente si rendono note alle SS.LL. le **modalità di svolgimento** dei "GIOCHI MATEMATICI 2021" che si terranno **in modalità online** il giorno **giovedì 18 novembre 2021.**

### ISTRUZIONI PER I GIOCATORI

Ogni giocatore deve registrarsi obbligatoriamente sulla piattaforma <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/> scegliendo il proprio profilo in base all'età.

Nel caso la registrazione fosse già stata effettuata in passato per la partecipazione ad altri eventi, è possibile utilizzare le credenziali già in proprio possesso.

Nel caso il giocatore si fosse dimenticata la password, deve cliccare sul link "**Password Dimenticata**" <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/forgot-password> nella schermata di accesso.

*In fase di registrazione, per i minori di anni 14, è necessario il supporto di un genitore o tutore.*

Ogni genitore può iscrivere più giocatori. **Ogni giocatore deve usare un indirizzo email personale abilitato alla ricezione di posta elettronica proveniente da mittenti esterni alla scuola.**

**La fase di registrazione prevede l'invio di mail di verifica degli indirizzi di posta elettronica utilizzati; è necessario verificare anche nella cartella nella posta indesiderata o spam il loro arrivo. La mail di verifica contiene un link che deve essere cliccato per completare la fase di registrazione.**

Una volta completata la registrazione, potrete accedere alla piattaforma ed iscrivervi agli allenamenti (senza codice) e successivamente alla gara del 18 novembre utilizzando le credenziali (username e password) e il codice di invito – identificativo della scuola frequentata - fornito dal docente responsabile dell'Istituto frequentato (referente per la gara).

**Durante lo svolgimento della competizione, è fondamentale di salvare di volta in volta le vostre risposte utilizzando il bottone "Salva e continua", in modo da minimizzare il rischio di perdita di dati. Per consegnare il lavoro e fermare il tempo di consegna, cliccate sul bottone "Consegna finale".**

Le risposte ai quesiti vanno date in maniera coerente, quindi se si chiede un nome, scrivete il nome per intero, se viene richiesto un numero intero usate solo cifre.

**Il giorno della gara, il 18 novembre, collegatevi qualche decina di minuti prima dell'inizio per verificare che tutto sia a posto. La gara termina allo scadere del tempo o non appena si seleziona il bottone "Consegna finale". I risultati saranno disponibili nei tempi definiti dal regolamento. Ricordiamo che per tutte le problematiche legate alla piattaforma è disponibile (dal 4 al 25 novembre) il servizio di assistenza: [assistenza@giochimatematici.unibocconi.it](mailto:assistenza@giochimatematici.unibocconi.it)**

**Per qualsivoglia ulteriore info e supporto, rivolgersi alla docente Referente Responsabile del Progetto, Prof.ssa Vera Piccirillo.**

Distinti saluti.

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

*Prof.ssa Michelina AMBROSIO*

*(Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3, co. 2, DL.vo39/1993)*