



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE “D.D.2 - BOSCO”

DIREZIONE E AMMINISTRAZIONE: Piazza della Repubblica -81025 Marcianise (CE) - TEL/FAX: 0823.826345

CODICE MECCANOGRAFICO: CEIC8AR004 **CODICE FISCALE:** 93085980618

PLESSO SCUOLA SECONDARIA I GRADO: “S.G. BOSCO” tel. 0823.635253

PLESSI SCUOLA PRIMARIA: “G. PASCOLI” tel. 0823.826345 – “PIZZETTI” tel. 0823.838299

PLESSI SCUOLA DELL’INFANZIA: “VIA VENETO” tel. 0823.635282- “PIZZETTI” tel. 0823.838299

E-MAIL: ceic8ar004@istruzione.it **PEC:** ceic8ar004@pec.istruzione.it

WEB: www.istitutocomprensivodd2bosco.gov.it



Prot. n. 1588/IV-5

Marcianise, 23/03/2021

Ai Sigg. Docenti
Agli Alunni e ai Sigg. Genitori
della scuola secondaria di I grado Bosco
dell’I.C. “DD2-BOSCO”
p.c. Al DSGA
All’Albo e al Sito web della Scuola

OGGETTO: Modalità di partecipazione ai Quarti di finale dei “CAMPIONATI INTERNAZIONALI” - Giochi Matematici 2021

Con la presente si comunicano agli alunni le modalità di partecipazione ai **Quarti di finale** dei “Campionati Internazionali di Giochi Matematici”, organizzati dal Centro Pristem dell’Università Bocconi di Milano, che si terranno, da remoto, il prossimo **27 marzo 2021**.

ISTRUZIONI PER LO SVOLGIMENTO DELLA GARA

I concorrenti, regolarmente registrati e iscritti, il giorno della gara, il **27/03/2021 alle ore 15:00**, potranno iniziare la gara semplicemente collegandosi alla piattaforma <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>, accedendo alla loro area personale con le credenziali indicate durante la fase di registrazione:

- e-mail (che rappresenta il nome utente)
- password

All’interno dell’area personale, si trova la lista delle competizioni a cui i concorrenti hanno accesso; in questo caso, si deve selezionare “Quarti di finale 2021”. Si può accedere alla propria area personale quando lo si desidera, ad esempio per scaricare queste istruzioni o anche semplicemente per verificare che sia tutto in regola con le credenziali di accesso.

Chi avesse dimenticato la password, può selezionare l’opzione “*Password dimenticata?*” nella stessa finestra dove viene richiesta per l’accesso (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/login>).

Honor code

I partecipanti si impegnano sul proprio onore a non ricorrere durante la competizione all’aiuto di altre persone e a non consultare Internet, libri di testo ecc. Si impegnano ad avvalersi solo delle proprie capacità di ragionamento logico e a rispettare il regolamento di gara. I partecipanti si impegnano inoltre a non divulgare i testi durante l’intera giornata di gara.

Il foglio risposte

Nel form delle risposte saranno visualizzati solo i quesiti previsti per la categoria del singolo concorrente, che potrà svolgerli nell’ordine che preferisce. Ogni risposta potrà essere modificata tutte le volte che si desidera. È consigliabile verificare attentamente che non compaiano segnalazioni di errore (in rosso sotto la risposta) prima di procedere ulteriormente.

Oltre al tempo residuo entro il quale inviare le risposte e al numero di quesiti a cui si è risposto, sarà presente:

- il pulsante “Salva e continua” per salvare le risposte visualizzate in quel momento;
- il pulsante “Consegna finale” per inviare le risposte e terminare la gara.

Il pulsante “Salva e continua” memorizza le risposte visualizzate in quel momento. È consigliabile utilizzarlo più volte durante la gara per evitare di perderle nel caso capitino un problema tecnico di connessione. In questi casi, se sono state “salvate” le risposte, si può rientrare nella gara anche da un altro dispositivo e tornare al punto dell’interruzione: tutte le risposte inserite in precedenza saranno di nuovo visibili.

Tempo

Il tempo a disposizione massimo per la “Consegna finale”:

- categoria C1: 60 minuti (studenti di prima e seconda classe della scuola secondaria di 1^grado)
- categorie C2, : 90 minuti (studenti di terza classe della scuola secondaria di 1^grado)

Termine della Gara

La gara termina in due casi: quando viene selezionato il pulsante “Consegna finale” oppure quando il tempo è scaduto (in questo caso saranno prese in considerazione le risposte presenti all’ultimo salvataggio).

Per evitare di terminare la gara premendo il pulsante accidentalmente, ai concorrenti verrà chiesta una conferma e, a questo punto, avranno due opzioni “Conferma e termina la gara” oppure “Ritorna alla gara”. Nel primo caso (“Conferma e termina la gara”) la gara si considera terminata; nel secondo (“Ritorna alla gara”) la competizione continua.

Durante la gara sarà presente un timer, normalmente di colore verde, che visualizzerà il tempo residuo. Quando rimarranno 10 minuti allo scadere del tempo, il timer verrà visualizzato in rosso.

Calcolo del punteggio e ammissione alla semifinale

Per quanto riguarda l’ammissione alle Semifinali del 24 aprile 2021, che si terranno *sempre online*, saranno ammessi i concorrenti che abbiano risolto correttamente almeno 4 degli 8 quesiti proposti nella loro categoria nei Quarti di finale. Il giorno dopo la gara, domenica 28 marzo, ogni concorrente potrà visualizzare il suo risultato: potrà sapere *quanti e quali quesiti ha risolto correttamente e il punteggio ottenuto*.

Appena la Pristem Bocconi fornirà le graduatorie ufficiali (*presumibilmente non oltre il 9 aprile*), sul sito del Liceo Pizzi <https://www.liceopizzi.edu.it/> sarà pubblicato l’elenco degli ammessi alla semifinale.

Distinti saluti.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Michelina AMBROSIO
(Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell’art. 3, co. 2, DL.vo39/1993)